

CHALLENGE CODE HUNT - I

24 / 02 / 2024

REGULAMENTO

APRESENTAÇÃO

O Challenge Code Hunt I consiste numa caça ao tesouro pela floresta de Lamelas, numa caminhada de 4,2 km com início e fim no **Pena Aventura**. Durante a caminhada, serão apresentados muitos desafios, maioritariamente de lógica ou de observação local cuja solução é imprescindível para o sucesso na prova. O objetivo principal é conseguir uma password de 10 letras que permite abrir o ponto FIM. Essas 10 letras são conseguidas resolvendo os desafios dos **pontos principais** numerados de 1 a 10, e devem ser reordenadas originando assim a palavra que serve de password do ponto FIM.

Antes de cada ponto principal, existem os **pontos "S"**. Cada ponto "S" tem um conjunto de desafios de lógica cuja solução vai dar a password para abrir o ponto principal com o mesmo número. Assim, a solução do ponto S1 vai dar a password para abrir o ponto 1; o mesmo se aplica aos restantes pontos.

As equipas vão guiadas pelos seus próprios telefones, que deverão ter instalada a app "**Portugal por dentro**".

PRÉMIOS

- 1ª Classificada – Pack Aventura (2 pessoas)
- 2ª Classificada – Descida Fantasticable (2 pessoas)
- 3ª Classificada – Descida Alpine Coaster (2 pessoas)

VENCEDORES

A classificação será definida segundo os seguintes critérios:

- 1º Critério – Password do ponto FIM correta.
- 2º Critério – Nº de letras certas nos pontos principais (1 a 10).
- 3º Critério – Nº de desafios certos dos pontos S1 a S10.
- 4º Critério – Tempo.

INSCRIÇÕES

As inscrições são gratuitas e deverão ser feitas no seguinte formulário ([formulário de inscrição](#)) até dia 22/02/2024. As inscrições no próprio dia estão limitadas às vagas disponíveis.

EQUIPAMENTO

Vestuário e calçado – cada elemento deve vir munido de vestuário e calçado adequados a uma caminhada na floresta e às condições climatéricas.

Smartphone – os elementos das equipas devem vir munidos dos seus telefones com carga. Por segurança, são obrigatórios pelo menos dois telefones por equipa, no entanto, pelo facto de os desafios aparecerem no ecrã do telefone, quantos mais elementos tiverem telefone, mais contribuirão para a vitória da equipa. Os telefones devem apresentar-se no dia com a app “Portugal por dentro” instalada.



QRCODE
Descarga da App

Folha de prova e lápis – a organização fornecerá uma folha de prova e um lápis a cada equipa.

EQUIPAS

As equipas deverão ter no mínimo 2 elementos, não havendo limite máximo.

FOLHA DE PROVA

1 – Cada ponto **S** tem desafios de lógica cuja correta resolução apresenta a password de 6 letras que permite abrir o respetivo ponto principal.

2 – Aqui devem anotar-se as letras resultantes da resolução dos pontos principais. Essas letras, reordenadas, formarão a password para abrir o ponto Fim.

3 – Aqui deve ser colocada a password, resultante das letras obtidas nos pontos principais (reordenadas), pronta para tentar abrir o ponto FIM.

4 – A folha de prova deve ser apresentada com letras legíveis. Em caso de falta de legibilidade, a organização pode considerar qualquer letra como errada.

PENA AVENTURA ENIGMA		HORA DE SAÍDA	EQUIPA		
		14:02:36	1		
1	S1	1			
2	S2				
3	S3				
4	S4				
5	S5				
6	S6				
7	S7				
8	S8				
9	S9				
10	S10				
Password FIM					
3					
Código da equipa		Telefone de ajuda			
X	P	T	O	+351 912 732 516	

CREDECENCIAÇÃO

A credenciação acontece a partir das **9h30** (30 minutos antes do arranque da prova) nesse período as equipas são validadas e ordenadas pela organização.

ARRANQUE DA PROVA

O arranque das equipas começará às **10h00** e poderá estender-se até 10h30, sendo que as equipas que se apresentem depois das 10h30, não serão aceites.

DURAÇÃO DA PROVA

Embora o tempo de caminhada seja inferior a uma hora, a prova contém dezenas de desafios de lógica ou observação local que podem levar algum tempo a resolver. **2 HORAS e 30 MINUTOS** é o tempo dado às equipas para terminarem a prova. Qualquer equipa que exceder esse tempo será desqualificada.

O tempo inicia quando a equipa começa a atividade e termina quando for entregue a folha de prova.

FINAL DA PROVA

Até às 13h00 serão recebidas as folhas de prova das equipas participantes.

Às 14h00 serão apresentados os resultados e entregues os prémios.

INFORMAÇÕES DE NAVEGAÇÃO/ATIVIDADE

- Deves **seguir pelo caminho marcado pela app**, começando pelo ponto verde e terminando no vermelho.
- Vais encontrar pontos visíveis e pontos ocultos. Todos eles abrem automaticamente à tua passagem. Os pontos visíveis podem ser acedidos novamente clicando neles no mapa, mas **os pontos ocultos só te aparecem uma única vez**.
- Quando estiveres no mapa da navegação, **mantém o cadeado** localizado na parte inferior, **a verde**, clicando nele. Assim o mapa centra sempre na tua posição.
- Sempre que te estiveres a movimentar, fá-lo com a app a mostrar o mapa. Os desafios aparecem sob a forma de PDF, resolve-os, anota a letra correspondente e, **antes de avançares, fecha os PDF**.
- **Tira print screens** às informações que achares relevantes.
- Sempre que um desafio de um ponto principal te estiver a atrasar, **guarda a informação** que achares necessária e **tenta resolver** o desafio **mais tarde** com a informação recolhida.
- Cada **equipa tem direito a uma dica** para a password de acesso **a cada ponto principal** (1 a 10). A equipa **pode enviar um sms para o número de telefone** existente na folha de prova, e receberá a informação de quantos dígitos tem errados. Nesse SMS deverá constar o nº da equipa, o código da equipa, o nº do ponto e a password a ser verificada, em quatro linhas separadas. A equipa receberá um sms com o **número de dígitos errados**. Só receberão uma resposta relativa a cada ponto.

DISPOSIÇÕES FINAIS

Não existirá briefing explicativo da prova no dia da atividade, pelo que deves reler este documento e memorizar estas informações, pois algumas delas são fundamentais para que a prova corra sem sobressaltos.

Quaisquer casos omissos neste regulamento, serão decididos na hora pelos elementos da organização.

CONTACTOS

O.R.B. Turismo TT

Ângelo Ferreira

Email: angelo.ferreira@orbturismott.com

Nº de telefone: 912732516

